

Automates à états finis

Damien Nouvel



Langages et automates

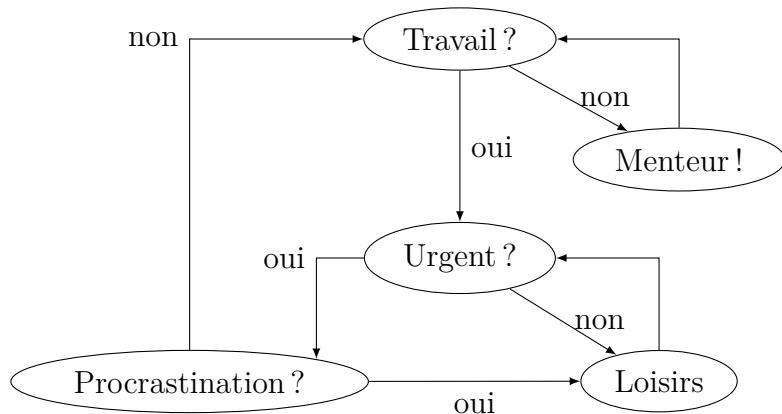
- ▶ Du langage ...
 - Hiérarchie (**réguliers**, hors-contexte, contextuels)
 - ⇒ Mécanisme pour **accepter** / **reconnaître** un langage?
 - ▶ ...aux automates
 - Machine de Turing
 - États, transitions
- ⇒ **Automates ...à états finis** (langages réguliers)
- ▶ Représentations
 - ⇒ Diagrammes de transition (dessin)
 - **Graphe** : nœuds, arcs
 - ⇒ Tables de transition

Plan

1. Diagrammes de transitions
2. Notations formelles
3. Tables de transition
4. Automates non déterministes
5. Propriétés des langages réguliers et compléments

Diagrammes

- ▶ Inspiré des diagrammes de flux / organigrammes



États

⇒ Indique où en est l'analyse d'un mot

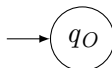
▸ États : **nœuds**

- **Cercle**
- **Label** : q_i avec i un entier



▸ État **initial**

- Ajout d'une **flèche** devant
- Souvent q_0 (mais pas obligatoire)



▸ État **final**

- **Double** cercle

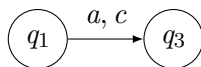


Transitions

⇒ Indique quelles prochains symboles sont acceptés

▸ Transitions : **arcs**

- **Arc orienté** (flèche) qui relie deux états
- **Label** : liste (ensemble) de symboles de Σ



⇒ Reconnaît le langage $\{a, c\}$ ou $\{a\} \cup \{c\}$ (mais pas $\{a.c\}$!)

⇒ Si, en q_1 , le prochain symbole est a ou c , aller en q_3

▸ Transition d'un état vers lui-même

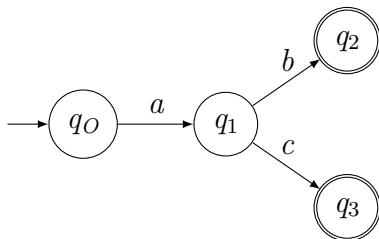


- **Boucle** au dessus d'un état

⇒ Correspond à l'étoile de Kleene

Reconnaissance d'un mot

- ▶ Chemin suivi au travers d'un automate
 - L'automate **consomme** les symboles
 - Une liste d'état « visités » est établie
 - Arrivée en fin de mot dans l'état final
- ▶ Exemple : mots ab ou ac

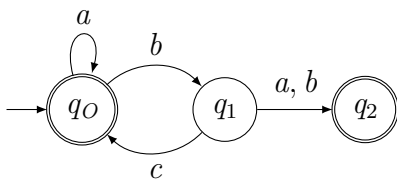


Automate à états finis déterministe

- ▶ Contraintes
 - **Un seul** état initial
 - **Déterministe** : par nœud / symbole, max **une** transition
- ▶ Remarques
 - Autant d'états finaux que nécessaires
 - L'état initial peut-être final
 - Des transitions peuvent partir d'un état final

⇒ Boucles possible sur un état ou par cycles

- ▶ Exemple : expression régulière $(a|bc)^*(b(a|b))^*$



Plan

1. Diagrammes de transitions
2. Notations formelles
3. Tables de transition
4. Automates non déterministes
5. Propriétés des langages réguliers et compléments

Fonction de transition

- ▶ Définition formelle de l'automate : $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$
 - États $Q = \{q_0, q_1, q_2, \dots\}$
 - Alphabet $\Sigma = \{a, b, c, \dots\}$
 - Fonction de transition $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$
 - État initial q_0
 - Ensemble d'états finaux F (avec $F \subset Q$)
- ▶ Importance de la **fonction de transition**
 - Cœur de l'automate (entrée : état et symbole / sortie : état)
 - Exemples : $\delta(q_0, a) = q_1$ ou $\delta(q_1, b) = q_0$
 - Valeurs à définir : $|Q| * |\Sigma|$
 - Une transition qui n'existe pas peut être notée \emptyset

Fonction de transition étendue

- ▶ La fonction de transition n'effectue qu'**une** transition
 - ⇒ Comment savoir quel état est atteint avec n transitions ?
 - Pour abc , il faut calculer $\delta(\delta(\delta(q_0, a), b), c)$
 - ⇒ Impossible de savoir combien de fois appliquer δ ...
- ▶ Fonction récursive $\delta^* : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q \cup \{\emptyset\}$
 - Forme générale : $\delta^*(q, w)$ avec $w \in \Sigma^*$
 - Si $w = a$ avec $a \in \Sigma$
 - ⇒ Retourner $\delta(q, a)$
 - Si $w = x.a$ avec $x \in \Sigma^*$, $a \in \Sigma$
 - ⇒ Retourner $\delta(\delta^*(q, x), a)$
 - Permet de faire des transitions sur les **mots**
 - ⇒ Quel état est atteint pour un état et un mot donné ?

Langage reconnu

- ▶ Un automate reconnaît un langage
- ⇒ Concaténation de symboles telles que les transitions conduisent, depuis l'état initial, à un état final
- ⇒ $L = \{w \in \Sigma^* \mid \delta^*(q_0, w) \in F\}$

Plan

1. Diagrammes de transitions
2. Notations formelles
3. Tables de transition
4. Automates non déterministes
5. Propriétés des langages réguliers et compléments

Table de transition

- ▶ Représentation équivalente aux diagrammes
 - **Lignes** : états
 - **Colonnes** : symboles
 - **Cases** : résultat de la fonction de transition
- ▶ Notations
 - État initial : flèche
 - État final : étoile
- ▶ Exemple (cf diagramme)

Q	a	b	c
$\rightarrow *q_0$	q_0	q_1	\emptyset
q_1	q_2	q_2	q_0
$*q_2$	\emptyset	\emptyset	\emptyset

Exercices

- ▶ Modélisez par diagramme et faites la table de transition des automates qui reconnaissent
 - Une des déclinaisons de « beau »
 - Un nombre entre 10 et 15
 - Un nombre parmi 10, 15, 20, 25, 30, 35
 - Une dizaine entre 0 et 50
 - Un mot parmi « report, reporter, apporter »
 - Un nombre pair entre 10 et 50
 - Un mot parmi « bla », « blabla », « blablabla », etc.
 - Une combinaison de « hihi(...) » et de « blabla... »
 - Une heure au format HH:MM
 - Une date au format JJ/MM/AAAA

Plan

1. Diagrammes de transitions
2. Notations formelles
3. Tables de transition
4. Automates non déterministes
5. Propriétés des langages réguliers et compléments

Types d'automates

- ▶ Terminologie
 - **FSA** : Finite State Automata
 - **DFA** : Deterministic Finite state Automata
 - **NFA** : Non-deterministic Finite state Automata
 - **ϵ -NFA** : NFA avec transitions ϵ

NFA

- ▶ Fonction de transition renvoie un ensemble

$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q^*$$

- ▶ Dans les représentations

- Diagramme : plusieurs transitions pour un état / symbole
- Table : une case peut contenir plusieurs états

⇒ Comment reconnaître tous les mots se terminant par ab ?

- ▶ Fonction de transition étendue $\delta^* : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q^*$

- Forme générale : $\delta^*(q, w)$ avec $w \in \Sigma^*$

- Si $w = x.a$ avec $a \in \Sigma$

⇒ Retourner $\cup_{r \in \delta^*(q,x)} \delta(r, a)$

⇒ Union des états atteints selon les états précédents

- Si $w = a$ avec $a \in \Sigma$

⇒ Retourner $\delta(q, a)$

- ▶ Langage reconnu : $L = \{w \mid \delta^*(q_0, w) \cap F \neq \emptyset\}$

Exercice

- ▶ Dessinez un automate qui reconnaît des codes couleurs
 - Avec 3 chiffres hexadécimaux (par ex. AA0318)
 - Avec 3 chiffres de 0 à 256 en décimal (par ex. 138027250)
- ▶ Exécutez l'automate pour indiquer les états atteints pour
 - FFFFFFFF
 - 524317
 - 005132075
 - 213A5B

Exercice

- ▶ Dessinez les DFA et NFA sur $\Sigma : \{a, b, c, d\}$ qui reconnaissent
 - Les mots contenant *ad* suivi d'au moins un *c* suivi de *da*
 - Les mots dont l'avant dernière lettre est un *b* ou un *d*

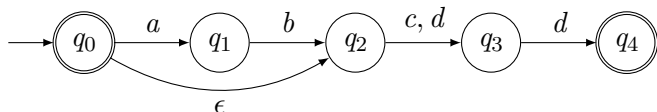
ϵ -NFA

- ▶ Fonction de transition peut renvoyer ϵ

$$\delta : Q \times \Sigma \cup \{\epsilon\} \rightarrow Q^*$$

- ▶ Extension des NFA

- Facilité de transition : ϵ
- Exemple : reconnaître le langage $\{abcde, abdde, cd, dd\}$



- ▶ Calcul de la fermeture transitive d'un état

- Initialisation : $\forall q_i \in Q, q_i \in \text{fermeture}(q_i)$
- Itération : $\forall q_i \in Q, \text{si } \delta(q_i, \epsilon) = R \text{ alors } R \subset \text{fermeture}(q_i)$
 $\Rightarrow \text{fermeture}(q_i)$ contient tous les états atteints avec ϵ

- ▶ Fonction de transition étendue sur

$$\delta^*(q, x.a) = \cup_{r \in \delta^*(q,x)} \cup_{s \in \delta(r,a)} \text{fermeture}(s)$$

Exercice

- ▶ Dessinez un automate qui reconnaît des dates
 - Des années seules (par ex. 2010)
 - Des mois / années (par ex. 11/2020)
 - Des jours / mois / années (par ex. 21/05/2010)
 - Les jours et les mois peuvent être sans 0

- ▶ Exécutez l'automate pour indiquer les états atteints pour
 - 2017
 - 1193
 - 05/1980
 - 12/1995
 - 31/10/1979
 - 3/5/2015
 - 10/10/2010

Plan

1. Diagrammes de transitions
2. Notations formelles
3. Tables de transition
4. Automates non déterministes
5. Propriétés des langages réguliers et compléments

Propriétés des automates et langages réguliers

- ▶ Pour un NFA, il existe un DFA équivalent
- ⇒ États comme sous-ensembles d'états
- ▶ Le **complémentaire** d'un langage régulier est régulier
- ⇒ Inversion états initial / finaux
- ▶ La **fermeture** d'un langage régulier est régulière
- ⇒ Transitions ϵ finaux vers initial
- ▶ L'union de deux langages réguliers est régulière
- ▶ Le produit de deux langages réguliers est régulier
- ▶ L'intersection de deux langages réguliers est régulier
- ▶ Par **homomorphisme**, un langage reste régulier
- ⇒ Homomorphisme : $f(x * y) = f(x) \star f(y)$

Compléments

- ▶ **Dérivation** comme transition entre configurations
 - **Configuration** : état et mot à lire (q, w)
 - **Dérivation** : $(q, w) \rightarrow (q', w')$

⇒ Transition avec $w = a.w'$ par $\delta(q, a) = q'$
- ▶ Calcul du **langage généré** à partir d'un état
 - Fonction récursive

$$L(q) = \cup_{a \in \Sigma} a.L(\delta(q, a)) \cup f(q)$$
 avec $f(q) = \epsilon$ si $q \in F$

⇒ L'ensemble peut être de cardinalité infinie

TP Unitex

- ▶ Unitex
 - Disponible en ligne sur le site de l'IGM
 - Logiciel à base d'automates (dictionnaires, grammaires, etc.)
- ▶ Travail sur un projet à définir par promotion
 - 2015/2016 : textes de loi (codes : civil / pénal / travail)
 - 2016/2017 : textes littéraires historiques
 - 2017/2018 : arguments, avis, opinions
 - ...